

CAHIER DES CHARGES POUR LA CREATION **D'UNE APPLICATION**

I. Présentation générale du projet

A. Contexte

Nous sommes en formation de Technicien Supérieur en Pharmacie et Cosmétique Industrielles au sein de l'Institut des Métiers et des Technologies de Tours. Parmi les modules professionnels constituant notre formation, nous disposons d'un module de mise en situation de gestion de projet celui-ci est intitulé projet promotion. Dans l'idée d'améliorer et de diversifier les méthodes de révision, nous souhaitons réaliser une application qui permettrait à chaque apprenant de réviser depuis son smartphone ou une tablette pendant son temps libre.

B. Objectifs

Le but est de proposer aux apprenants de l'IMT ou éventuellement aux professionnels de l'industrie pharmaceutique, cosmétique ou nutraceutique, une application pour réviser les bases de la fabrication des formes solides. L'application est destinée à être utilisée à partir de smartphones ou tablettes Android.

Les caractéristiques du projet sont :

- Interface ludique permettant d'attirer les utilisateurs, les couleurs doivent être claires et la police doit faciliter la lecture.
- Facilité d'utilisation pour optimiser le temps de révision.
- Questions variées pour travailler sur la fabrication de forme sèche, avec des questions portant sur toutes les étapes de la fabrication.
- Deux de niveaux : un niveau équivalent baccalauréat Technicien en Pharmacie et Cosmétique Industrielle et un niveau BAC+2 Technicien Supérieur en Pharmacie et Cosmétique Industrielle
- Questions en deux parties. La première partie sera sous forme de vrai/faux et la deuxième sous forme de questionnaire à choix multiples (contenant quatre à cinq réponses selon les questions).
- L'affichage de la réponse se fera sous certaines conditions.
- Faire un classement des différents utilisateurs selon leurs résultats.
- Possibilité pour l'administrateur de changer les questions ou d'en intégrer des nouvelles au questionnaire.

C. Public, cible du projet

L'ensemble des étudiants de l'IMT est le public principalement visé, mais cette application s'adresse également aux professionnels de l'industrie pharmaceutique ou cosmétique qui souhaitent confirmer leurs connaissances.

II. Description de l'application

A. Description de l'application souhaitée

L'application aura pour but de proposer :

- De répondre à un questionnaire sous forme de vrai/faux et d'un QCM (question à choix multiples) dont les questions seront rédigées par les apprenants du groupe IMT.
- D'apporter une réponse lorsque le choix donné par l'utilisateur est faux pour la question en forme de vrai ou faux.
- D'apporter une réponse à la question sous forme de QCM même si le choix de l'utilisateur est bon
- D'obtenir un score à la fin du questionnaire.

B. Types de ressources concernées

L'application devra comprendre du texte. Une liste de questions sera fournie à la ou les personnes chargées de la réalisation de l'application par les étudiants de l'IMT.

C. Description du contenu de l'application

- **Partie « JOUER »** : Cette partie propose un questionnaire par niveau TPCI (BAC) et TSPCI (BAC+2) et les questions sont aléatoires. Afin d'accéder au niveau TSPCI(BAC+2) il faut avoir validé 90% de questions du niveau TPCI(BAC). Les notes obtenues au questionnaire sont enregistrées dans la partie « STATISTIQUES ». Des questions sont déjà existantes, il faut qu'il soit possible d'en rajouter d'autres et de les mélanger avec les anciennes questions. Les deux parties d'une question n'apparaîtront pas au même moment. Il faudra avoir donné la bonne réponse à la questions Vrai/Faux pour pouvoir accéder à la question en forme de QCM, une réponse apparaîtra si la réponse au QCM est fausse ou bonne. Si la réponse est fausse à la question Vrai/Faux la réponse s'affichera.
- **Partie « STATISTIQUES »** : Cette partie regroupe les scores obtenus et permet le classement de chaque individu.
- **Partie « CREDITS »** : cette partie regroupe le nom de l'ensemble des personnes ayant participées à la réalisation de l'application.

D. Aspect visuel de l'application

L'aspect de l'application doit avoir un fond de couleur pâle et de écritures de couleurs foncées, afin de faciliter la lecture du texte et de ne pas fatiguer les yeux. L'aspect visuel reste à déterminer.

E. Exigences du cahier des charges

	Application		Possibilités Fournisseurs
Esthétisme	Exigence 1	Couleur de fond claire	
	Exigence 2	Police lisible	
	Exigence 3	Logo de l'IMT	
	Exigence 4	1 ou deux images de décor de médicaments	
Mise en forme	Exigence 1	La première interface de l'application devra comporter 3 popup dont les 2 niveaux de questions type « TPCI » = BAC et « TSPCI » = BAC+2 et la popup « statistique ». Le logo de l'IMT devra être présent également.	
	Exigence 2	L'interface « crédit » apparaît lorsque l'on clique sur le logo de l'IMT	
	Exigence 3	Accès au niveau BAC+2 en ayant répondu juste à 90% des questions niveau BAC	
	Exigence 4	Une fois le niveau BAC validé, accès au niveau BAC+2 à chaque réouverture de l'application	
	Exigence 5	Classification des questions en fonction de leur items type « chapitre »	
	Exigence 6	Ordre des questions aléatoires	
	Exigence 7	Questions composées de 2 parties, une partie en Vrai/Faux et la seconde en QCM. Apparition de la seconde partie uniquement lorsque la première partie est validée et juste.	
	Exigence 8	La réponse des questions apparaîtra avec soit le mot « correct » ou « dommage ».	
	Exigence 9	La réponse apparaîtra lorsque la réponse donnée à la première partie est fausse uniquement et à toute autre réponse fausse ou bonne de la seconde partie.	
Evaluation	Exigence 1	Classement des résultats des utilisateurs selon leurs scores	
Maintenance	Exigence 1	Ajouter des questions	
	Exigence 2	Enlever des questions	
	Exigence 3	Ajouter des items	
	Exigence 4	Enlever des items	